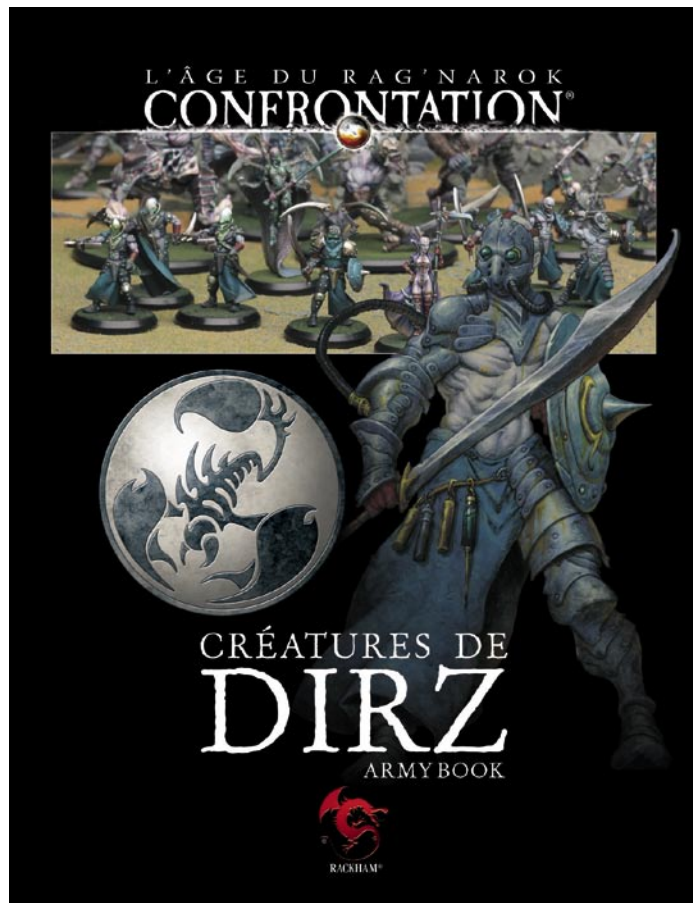


# THE AGE OF THE RAG'NAROK CONFRONTATION®

## L'ARMÉE DU SCORPION



### AVERTISSEMENT

Cette Aide de jeu requiert l'Army Book présenté ci-dessus.

### COMPÉTENCES

**Bond :** Les combattants dotés de Bond se déplacent en ignorant les obstacles et les figurines d'une hauteur inférieure ou égale à 10 cm.

**Brutal :** Le combattant bénéficie toujours du bonus de charge lorsqu'il a réussi un assaut.

**Contre-attaque :** Le combattant gagne un dé de combat pour chaque échec obtenu par son adversaire lors d'un test d'Attaque au corps à corps  à son encontre. S'il n'a pas été éliminé, il utilise ses dés une fois les attaques adverses résolues comme si l'unité était activée.

**Dur à cuire :** L'adversaire n'obtient jamais de dé supplémentaire sur ses tests de Force  réalisés à l'encontre des durs à cuire.

**Enchaînement :** Chaque  ou  obtenu sur un test d'Attaque au corps à corps  réalisé avec un combattant doté d'Enchaînement donne droit à un dé supplémentaire.

**Féal :** Le féal ajoute 1 point de foi supplémentaire à la réserve de foi de son unité.

**Force en charge :** Lorsqu'il a réussi une charge, le combattant ajoute son Attaque  à sa Force  lors des tests de Force réalisés au corps à corps .

**Furie guerrière :** Les échecs obtenus sur les tests d'Attaque au corps à corps  des combattants dotés de Furie guerrière sont relancés une fois de plus.

**Implacable :** Après qu'ils aient effectué un assaut, les implacables au contact d'adversaires peuvent effectuer un nouveau combat. Celui-ci ne bénéficie pas du bonus de charge. Cette compétence peut être utilisée une fois par tour.

**Inébranlable :** Lors d'un combat contre ce combattant, les adversaires ne bénéficient jamais du bonus de charge. Cette compétence est sans effet face aux combattants dotés de la compétence « Brutal ».

**Instinct de survie :** Les réussites obtenues sur les tests de Force  à l'encontre des combattants doués d'Instinct de survie sont relancées une fois de plus.

**Stratège :** Les tests d'Autorité  des stratèges sont résolus en lançant un dé supplémentaire. Le joueur retient le meilleur.

**Tueur-né :** Lorsqu'il effectue un test d'Attaque au corps à corps , le joueur jette un dé de plus. Ce dé n'est pas un dé supplémentaire, il peut faire l'objet de relances.



## ÉQUIPEMENT

**Épée-hache :** Chaque  obtenu sur un test de Force au corps à corps inflige un point de dégât supplémentaire à la cible.

### ERRATA

## ORDRE DES BANNIÈRES

- Unité d'infanterie  (  ) !
- Unité d'infanterie  (  /  )
- Unité d'infanterie ou de créature  /  (  /  )
- Unité d'infanterie ou de cavalerie  /  (  /  /  )
- Unité de créature  (  /  /  )

! : Unité prioritaire. Elle doit être choisie en premier.

## COMBATTANTS SPÉCIAUX

**Géno-technicien :** Le géno-technicien peut lancer le sortilège « Silice plasmatique ». Les combattants de son unité bénéficient d'une armure sacrée jusqu'à la fin du tour. Les tests de Force  à l'encontre de combattants équipés d'une armure sacrée sont lus une colonne plus à gauche sur le tableau de résolution. Ce sortilège coûte 5 points de mana.

**Vicaire :** Le vicaire peut appeler le miracle « Mot de douleur ». L'Attaque au corps à corps  des ennemis au contact de l'unité est réduite à 0 jusqu'à la fin du tour. Ce miracle coûte 5 points de foi.



## LES INCARNÉS

Chaque Incarné dispose d'un certain nombre de points avec lesquels il peut acheter ses artefacts et, le cas échéant, ses rituels et ses communions. Le coût de chaque artefact est égal à sa valeur.

**Arkeon Sanath :** 0

**Cypher Lukhan :** 2

**Kayl Kartan :** 3

**Razheem :** 2

**Sethin :** 1

**Thissan Ka :** 1

**Vargas Metatron :** 1

En outre, **Kayl Kartan** est un magicien (Technomancie/Ténèbres et Terre)

Enfin, le coût de résurrection de chaque Incarné est le suivant. Il s'agit également du nombre de points gagnés par l'adversaire si l'Incarné est tué par un Incarné adverse.

**Arkeon Sanath :** 3

**Cypher Lukhan :** 4

**Kayl Kartan :** 4

**Razheem :** 9

**Sethin :** 3

**Thissan Ka :** 4

**Vargas Metatron :** 3

## ARTEFACTS

### COMPAGNON DES TOURMENTS

**Valeur :** 1

L'Incarné fidèle doté de cet artefact acquiert Iconoclaste. Les combattants ennemis au contact des figurines de l'unité du mystique sont comptés lorsque la réserve de points de foi est constituée.

### SERINGUE ALCHIMIQUE

**Valeur :** 1

L'usage de cet artefact est déclaré lors de l'activation de l'unité de l'Incarné équipé de cet artefact. Le joueur dépense 1 point d'Élixir ; l'Incarné est soigné d'un point de dégât.

### TRAITEMENT ATLAS

**Valeur :** 1

Les échecs obtenus sur les tests de Force au corps à corps  et à distance  de l'Incarné sont relancés une fois de plus.

### CLONES EXPÉRIMENTAUX

**Valeur :** Spécial

Le joueur choisit la valeur de cet artefact : 1, 2 ou 3. Il peut recruter une unité issue d'une autre armée lors de la constitution de sa compagnie : l'unité choisie compte dans l'ordre des bannières et son rang correspond à la valeur de cet artefact. Elle ne compte aucun combattant spécial ni Incarné et sa valeur s'ajoute à celle de la compagnie.

| Nom                                 | Catégorie  | Rang | PV | MOU | DEF | RES | C/P | D6 (cac) | ATT | FOR | D6 (tir) | TIR | FOR D | AUT | POU | FOI | Compétences                                                      |
|-------------------------------------|------------|------|----|-----|-----|-----|-----|----------|-----|-----|----------|-----|-------|-----|-----|-----|------------------------------------------------------------------|
| Guerrier de l'Aube                  | Infanterie | 1    | 1  | 10  | 3   | 7   | 3   | 1        | 5   | 7   |          |     |       |     |     |     | (Don du Scorpion) (Epée-hache)                                   |
| Hallebardier                        | Infanterie | 1    | 1  | 10  | 3   | 4   | 3   | 1        | 5   | 7   |          |     |       |     |     |     | (Don du Scorpion) (Allonge)                                      |
| Clone Jadhari                       | Infanterie | 2    | 1  | 10  | 3   | 7   | 3   | 1        | 5   | 7   |          |     |       |     |     |     | (Don du Scorpion) Dur à cuire. (Allonge)                         |
| Clone Jadhari/<br>Géno-technicien   | Infanterie | 2    | 1  | 10  | 3   | 7   | 3   | 1        | 5   | 7   |          |     |       |     | 3   |     | (Don du Scorpion) Dur à cuire. (Allonge)                         |
| Clone Jadhari/<br>Musicien          | Infanterie | 2    | 1  | 10  | 3   | 7   | 3   | 1        | 5   | 7   |          |     |       |     |     |     | (Don du Scorpion) Dur à cuire. (Allonge)                         |
| Clone Jadhari/<br>Porte-étendard    | Infanterie | 2    | 1  | 10  | 3   | 7   | 3   | 1        | 5   | 7   |          |     |       |     |     |     | (Don du Scorpion) Dur à cuire. (Allonge)                         |
| Furie pourpre                       | Infanterie | 2    | 1  | 10  | 3   | 3   | 3   | 2        | 5   | 5   |          |     |       |     |     |     | (Don du Scorpion) Furie guerrière.                               |
| Guerrier Kératis<br>(2 armes)       | Infanterie | 2    | 1  | 10  | 3   | 4   | 3   | 2        | 5   | 5   |          |     |       |     |     |     | (Don du Scorpion) Enchaînement.                                  |
| Guerrier Kératis<br>(épée/bouclier) | Infanterie | 2    | 1  | 10  | 5   | 4   | 3   | 1        | 5   | 5   |          |     |       |     |     |     | (Don du Scorpion) Contre-attaque.                                |
| Servante pourpre                    | Infanterie | 2    | 1  | 10  | 3   | 3   | 3   | 1        | 5   | 7   |          |     |       |     |     |     | (Don du Scorpion) Féal.                                          |
| Clone Centurus 1                    | Infanterie | 3    | 2  | 10  | 3   | 9   | 5   | 2        | 5   | 7   |          |     |       |     |     |     | (Don du Scorpion) Brute épaisse.<br>Insensible. (Allonge)        |
| Clone Centurus 2                    | Infanterie | 3    | 2  | 10  | 3   | 9   | 5   | 1        | 5   | 9   |          |     |       |     |     |     | (Don du Scorpion) Brute épaisse.<br>Insensible. (Allonge)        |
| Arkeon Sanath                       | Infanterie | 1    | 4  | 10  | 3   | 7   | 5   | 2        | 5   | 7   |          |     |       | 3   |     |     | (Don du Scorpion) Implacable.<br>(Epée-hache)                    |
| Cypher Lukhan                       | Infanterie | 2    | 4  | 10  | 3   | 4   | 7   | 3        | 5   | 7   |          |     |       | 3   |     |     | (Don du Scorpion) Enchaînement.                                  |
| Kayl Kartan                         | Infanterie | 2    | 4  | 10  | 3   | 3   | 5   | 3        | 5   | 5   |          |     |       | 3   | 5   |     | (Don du Scorpion)                                                |
| Razheem                             | Cavalerie  | 3    | 4  | 15  | 7   | 7   | 7   | 3        | 7   | 5   |          |     |       | 5   |     |     | (Don du Scorpion) Brutal. Enchaînement.<br>Stratégie. (Allonge)  |
| Sethin                              | Infanterie | 1    | 4  | 10  | 3   | 7   | 5   | 2        | 5   | 7   |          |     |       | 3   |     |     | (Don du Scorpion)(Epée-hache)                                    |
| Thissan Ka                          | Infanterie | 2    | 4  | 10  | 5   | 7   | 5   | 2        | 5   | 7   |          |     |       | 3   |     |     | (Don du Scorpion) Instinct de survie.<br>Stratégie. (Epée-hache) |
| Vargas Metatron                     | Infanterie | 1    | 4  | 10  | 3   | 4   | 5   | 2        | 5   | 7   |          |     |       | 3   |     |     | (Don du Scorpion) (Allonge)                                      |

| Nom                                 | Effectif minimum | P.A. | + 1 comb. spéc. | + 2 comb. spéc. | + 3 comb. spéc. | Effectif maximum | P.A. | + 1 comb. spéc. | + 2 comb. spéc. | + 3 comb. spéc. | Combattant supplémentaire | Figurine métal                      |
|-------------------------------------|------------------|------|-----------------|-----------------|-----------------|------------------|------|-----------------|-----------------|-----------------|---------------------------|-------------------------------------|
| Guerrier de l'Aube                  | 8                | 400  |                 |                 |                 | 12               | 600  |                 |                 |                 | 50                        | Guerrier de l'Aube                  |
| Hallebardier                        | 8                | 350  |                 |                 |                 | 12               | 525  |                 |                 |                 | 45                        | Hallebardier de Dirz                |
| Clone Jadhari                       | 6                | 325  | 350             | 375             | 400             | 9                | 500  | 525             | 550             | 575             | 60                        | Clone Jadhari                       |
| Clone Jadhari/<br>Géno-technicien   |                  |      |                 |                 |                 |                  |      |                 |                 |                 |                           | Biopsiste 1                         |
| Clone Jadhari/<br>Musicien          |                  |      |                 |                 |                 |                  |      |                 |                 |                 |                           | Musicien de Dirz                    |
| Clone Jadhari/<br>Porte-étendard    |                  |      |                 |                 |                 |                  |      |                 |                 |                 |                           | Oriflamme de Shamir                 |
| Furie pourpre                       | 6                | 300  |                 |                 |                 | 6                |      |                 |                 |                 |                           | Furie pourpre                       |
| Guerrier Kératis<br>(2 armes)       | 6                | 350  |                 |                 |                 | 6                |      |                 |                 |                 |                           | Guerrier Kératis (2 armes)          |
| Guerrier Kératis<br>(épée/bouclier) | 6                | 250  |                 |                 |                 | 6                |      |                 |                 |                 |                           | Guerrier Kératis<br>(épée/bouclier) |
| Servante pourpre                    | 6                | 250  |                 |                 |                 | 6                |      |                 |                 |                 |                           | Servante pourpre                    |
| Clone Centurus 1                    | 3                | 475  |                 |                 |                 | 3                |      |                 |                 |                 |                           | Clone Centurus 1                    |
| Clone Centurus 2                    | 3                | 375  |                 |                 |                 | 3                |      |                 |                 |                 |                           | Clone Centurus 2                    |
| Arkeon Sanath                       | 1                | 170  |                 |                 |                 |                  |      |                 |                 |                 |                           |                                     |
| Cypher Lukhan                       | 1                | 220  |                 |                 |                 |                  |      |                 |                 |                 |                           |                                     |
| Kayl Kartan                         | 1                | 220  |                 |                 |                 |                  |      |                 |                 |                 |                           |                                     |
| Razheem                             | 1                | 445  |                 |                 |                 |                  |      |                 |                 |                 |                           |                                     |
| Sethin                              | 1                | 160  |                 |                 |                 |                  |      |                 |                 |                 |                           |                                     |
| Thissan Ka                          | 1                | 205  |                 |                 |                 |                  |      |                 |                 |                 |                           |                                     |
| Vargas Metatron                     | 1                | 135  |                 |                 |                 |                  |      |                 |                 |                 |                           |                                     |