

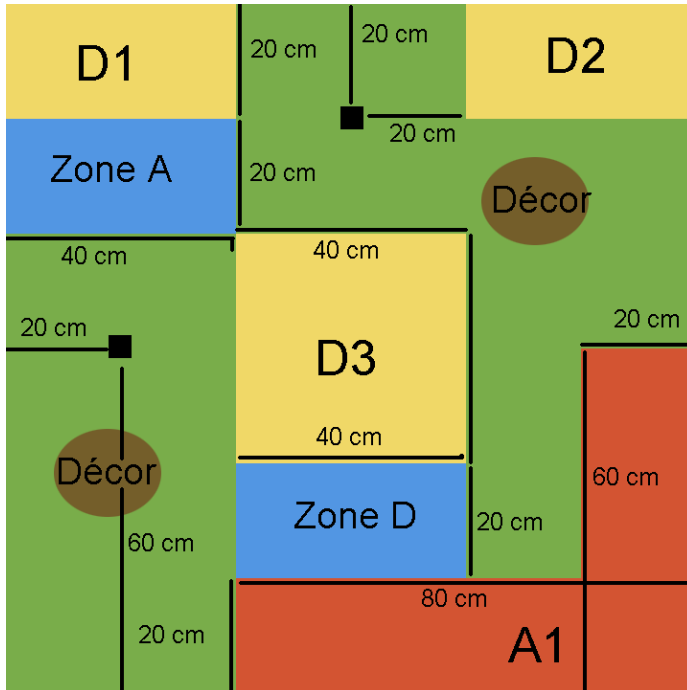
INVASION

FORMAT:

2000 à 4000 PA / 1 attaquant et 1 défenseur.
6 tours.

POINTS D'ÉLIXIRS:

2 PE par tour par décor sur la carte contrôlé.



DÉPLOIEMENT:

Le **défenseur** se déploie dans les zones D1, D2 et D3. Une seule unité peut être déployée en D3. Les éclaireurs du défenseur ne peuvent pas se déployer en D3. L'**attaquant** se déploie dans la zone A1.

TERRAIN:

Au minimum 2 éléments de décors sont disposés comme indiqués sur le dessin. Il faut également placer 2 pilonnes (petit socle) schématisés par les carrés noirs.

OBJECTIFS

ATTAQUANT.

-Objectif principal (4PV): Détruire les deux pylônes. Les colonnes ont les caractéristiques suivantes taille normale, RES / 6, PS / 4, inaltérable.

Objectif secondaire (2PV): Contrôler la zone A ou D.

DÉFENSEUR

-Objectif principal (4PV): Contrôler la zone D3 et D2.
-Objectif secondaire (2PV): Contrôler la zone A1.

RÈGLES PARTICULIÈRES:

Jusqu'à la fin du premier tour, les colonnes dégagent un champ qui empêche quiconque de se trouver à 5 cm ou moins d'elles.