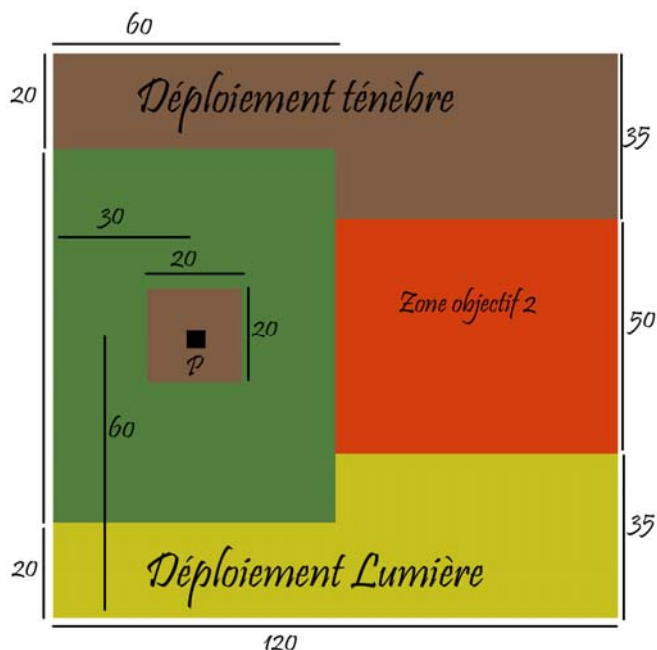


POSTE AVANCÉ

Les Ténèbres ont fait une incursion en terre Barhane et ont entrepris la construction d'un poste avancé d'observation dans la plus grande discrétion. Par le plus grand des hasards un messenger d'Alahan a eu vent de cette intrusion. La réponse ne s'est pas faite attendre. Le Baron de Kallienne a alors dépêché un bataillon afin de raser cette base ennemie.

FORMAT :

3000 PA / 6 tours /



DÉCORS.

Les décors doivent se trouver à plus de 10 cm des bords du terrain et en dehors de toute zone de déploiement.

DÉPLOIEMENT.

DÉPLOIEMENT TÉNÈBRE.

Une seule unité de la compagnie des Ténèbres peut se déployer dans la zone formant un carré mauve de 20 cm de côté dont le centre est occupé par les fondations de la tour d'observation (P). Le reste de la compagnie se déploie dans la zone de Déploiement Ténèbres.

DÉPLOIEMENT LUMIÈRE.

Le joueur Lumière se déploie dans la zone de Déploiement Lumière.

OBJECTIFS.

OBJECTIFS LUMIÈRE.

L'armée de la Lumière doit repousser les méandres des Ténèbres.

-**Occuper** (voir règle de Contrôle) la zone droite de déploiement adverse (la zone de 60 cm de large et 35 cm de haut): 2 PV par tour

-**Détruire** les fondations de la tour d'observation (P): 3 PV

Les fondations de la tour d'observation ont les caractéristiques suivantes : Taille 3, RES / 8, PS / 5, Immunité tir (hors artillerie) / miracles / magie.

OBJECTIFS TÉNÈBRE.

Un poste aussi loin en terre Barhane est une aubaine. Le conserver briserait le moral des troupes adverse et permettrait le contrôle du ravitaillement pour la prochaine invasion.

-**Occuper** (voir règles de Contrôle) la zone de déploiement (carré de 20 cm de côté) le contrôle est possible même si le pilier est détruit: 1 PV par tour

-**Occuper** (voir règles de Contrôle) la zone objectif 2 (en rouge): 1 PV par tour.

ELIXIRS.

Chaque compagnie gagne :

-1 PE par tour si la zone de déploiement ennemie est contrôlée.

-1 PE par tour pour le joueur qui contrôle la zone rouge.

-1 PE par tour pour le joueur qui contrôle le carré de 20 cm de côté centré sur les fondations (à partir du deuxième tour)

VICTOIRE.

VICTOIRE LUMIÈRE.

La lumière a repris ses terres. Mais cette rencontre laisse présager le pire. Si les hordes démoniaques d'Achéron ont pu établir un poste avancé aussi loin de leur territoire c'est que d'autres camps de ce genre sont déjà opérationnels sur les terres Barhanes.

VICTOIRE TÉNÈBRE.

Cette victoire n'est qu'une première étape. La base n'est cependant pas suffisamment avancée pour pouvoir accueillir des hordes de morts vivants de par delà les montagnes du Béhémot. Une attaque plus massive des Lions risquerait d'anéantir définitivement ce poste avancé. L'intrusion doit continuer.